

Bir seçim yapmadan önce

İlk isteğim başkalarının işini nasıl etkiler?

4–6. sınıflar için otokontrol panosu

1 Oyundaki hata

Taşı yanlış oynadın. Kimse fark etmedi. Oyuna devam etmek istiyorsun.

Hatayı saklamak diğer oyuncunun doğru bilgiyle oynamasını engeller.

**“Yanlış oynadım, birlikte düzeltelim.”
Hamleyi ortak kurala göre yeniden ele alırsınız.**

Hatayı saklamak ve söylemek oyunu nasıl değiştirir?

2 Son parlak renk

Ortak kutuda tek parlak renk kaldı. Kendi afişinin tamamında kullanmak istiyorsun.

Hepsini almak diğer grubun seçeneklerini azaltabilir.

“Bana şu kadarı gerekiyor. Siz ne kadar kullanacaksınız?” İhtiyacı konuşarak miktarı ayırabilirsiniz.

Almadan önce hangi bilgiyi öğrenmen gerekir?

3 Yardım etme isteği

Arkadaşın modelini bitiremedi. Elinden alıp hızla tamamlamak istiyorsun.

İzinsiz düzeltmek arkadaşının kendi çalışması üzerindeki seçimini kaldırabilir.

**“Yardım ister misin? Hangi bölümde?”
Yardımanın biçimini birlikte seçebilirsiniz.**

İyi niyetli bir yardım hangi durumda rahatsız edebilir?

4 Aynı ödünç kitap

Arkadaşınla aynı kitabı almak istiyorsun. Kitabı kendine çekmek geliyor içinden.

Çekiştirmek kitaba zarar verebilir ve kimin alacağı konusunu çözmez.

Sorumlu kişiye birlikte gidip ödünç sırasını öğrenebilirsiniz. Ortak bilgiye göre karar verirsiniz.

İlk davranışın sorun çıkardıysa neyi düzeltebilirsin?

Bir durumu seç. İki davranış düşün. Sonucu konuş. Gerekirse yaptığını düzelt.

Harvard University Center on the Developing Child, Yürütücü işlev becerileri etkinlik rehberi

Blog PDR • blogpdr.com/otokontrol-panosu/